

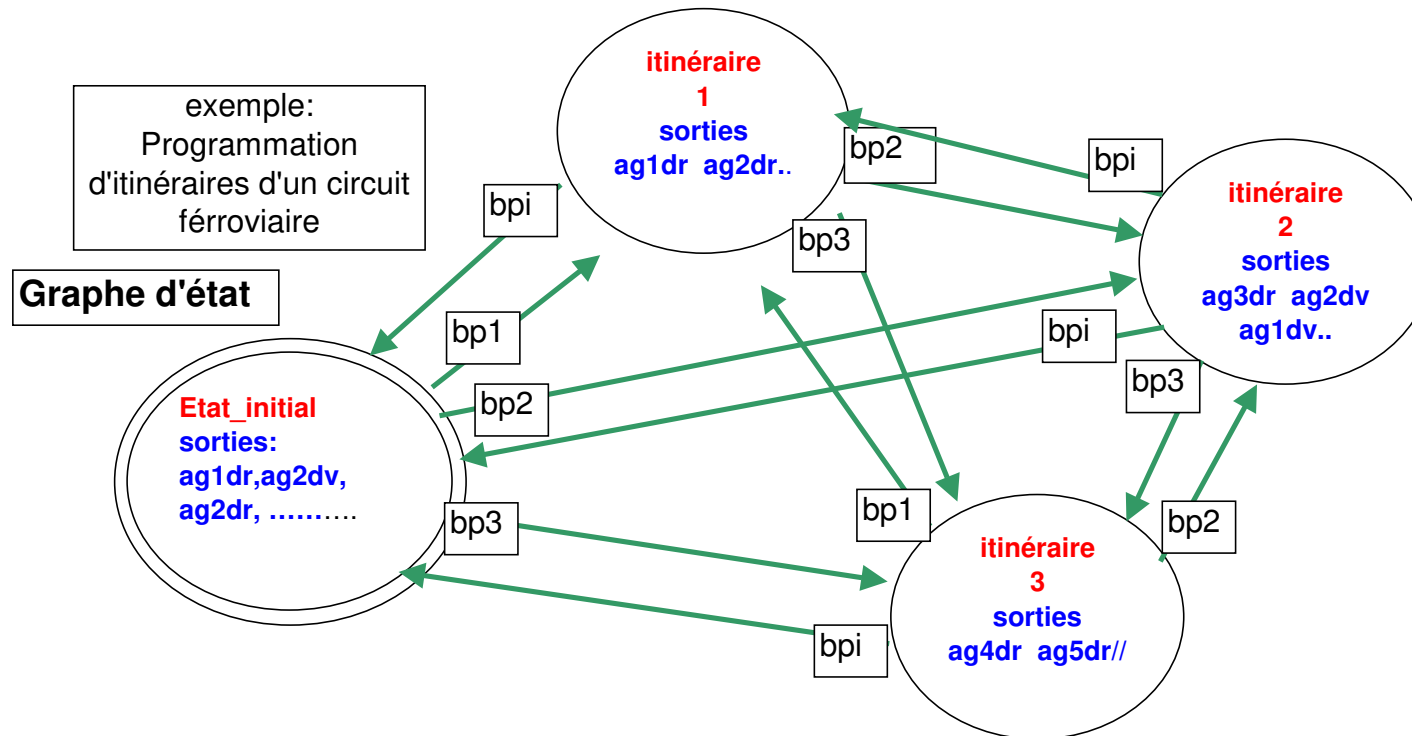
programmation par la méthode des machines d'état

d'après : <https://www.youtube.com/watch?v=Ar1CYfRxs38&t=2st>

Cette méthode permet de passer du dessin au langage de programmation .

Elle se décompose en 4 étapes

- 1/ énumérer les **états** (dans l'exemple ci dessous `etat_initial` ,`itineraire1` ,`itineraire2` ,`itineraire3`)
- 2/ programmer un sous programme par etat dans lequel on configure **les sorties**
- 3/ programmer un **switch case** (dans **loop**) qui permet de se positionner dans un sous programme
- 4/ programmer les **transitions** (passage d'un état vers un autre (`if then` dans chaque sous programme)



ce programme se composera de:

4 sous programmes: (`Etat_initial`, `itineraire1`, `itineraire2`, `itineraire3`)

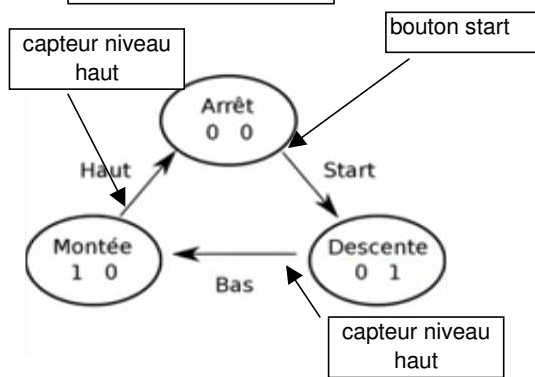
3 tests **if then** dans chaque sous programme (exemple si `bp2` est pressé exécuter `itineraire 2`)

Dans `l'etat_initial` on positionne tous les aiguillages

dans chaque `etat` on **positionne les aiguillages** qui correspondent à l'état souhaité

dans chaque `etat` des " **if then**" attendent que l'on presse un bouton poussoir pour passer à un autre état (cela pourrait être un délai, un événement extérieur (capteur ..)

Graphe d'état



0 0 , 01 , 1 0 : correspond à la commande de 2 relais
0 0 moteur à l'arrêt
01 moteur sens descente
10 moteur sens montée

// j'ai adapté ce programm d'une vidéo qui explique la machine d'état

//<https://www.youtube.com/watch?v=Ar1CYfRxs38&t=2st>

```

#define bpstart 3 // bouton de mise en route
#define detecteurbas 4 //swtich niveau bas
#define detecteurhaut 5 //swtich niveau haut
// le moteur est comandé par 2 relais
//ce qui permet d'inverser le sens (principe du pont en H )
#define relaisM 11 //commande moteur
#define relaisD 12 //commande moteur
//relaisM=0,relaisD=0 moteur arret
//relaisM=1,relaisD=0 moteur monte
//relaisM=0,relaisD=1 moteur descend
  
```

```

enum {arret,descente, montée}; //il existe 3 etats qui corresponde à 1
arret,2à descendre ,3 à montée
// 1 correspond à arret ,2 à descente ,3 à montée
  
```

```
int etat = arret; //la variable état doit donc être un nombre entier
```

```

//on teste si le bpstart est à appuyé
//(le bp est connecté entre l'arduino et la masse
//digitalRead(bpstart) le ! signifie inverse
//on lit le bpstart si il est appuyé start()= 0
//start() prendra la valeur 0 ou 1
  
```

```
int start() {return !digitalRead(bpstart);}
```

```

// même principe que start()
int bas() {return !digitalRead(detecteurbas);
}
  
```

```

//même principe que start()
int haut() {return !digitalRead(detecteurhaut);}
  
```

```

void setup() { // on definit toutes les entrées et les sorties
pinMode (bpstart , INPUT_PULLUP);
pinMode (detecteurbas, INPUT_PULLUP);
pinMode (detecteurhaut , INPUT_PULLUP);
pinMode (relaisM , OUTPUT);
pinMode (relaisD , OUTPUT);
Serial.begin(9600); //affichage écran
//on initialise l'état de depart
etat = arret;
} // fin du setup
  
```

```

//programme principal
void loop() {
  
```

```

switch (etat)
{
case arret:
arreter();

//configuration des sortie de l'eta arret
//digitalWrite (relaisM, LOW);
//digitalWrite (relaisD, LOW);
//test des transitions ( bp ou des detecteurs)
// port sortir de l'état arret
  
```

```
if (start()) // si l'etat start est actif le moteur descend
```

```
if (start()) // si l'etat start est actif le moteur descend
```

```

{
etat= descente;
}
break; //on retourne au debut du switch
  
```

```

case descente:
descendre();
if (bas())
{
etat = montée;
}
break;
  
```

```
case montée:
```

```

monter(); //configure les relais
if (haut())
{
etat = arret;
}
break;
}
  
```

```

} // fin du loop
// sous programmes
void monter()
{
Serial.print ("cycle monter");
Serial.print (" ");
digitalWrite (relaisM,HIGH);
digitalWrite (relaisD, LOW);
}
  
```

```

void descendre()
{
Serial.print ("cycle descendre");
Serial.print(" ");
digitalWrite (relaisM, LOW);
digitalWrite (relaisD, HIGH);
}
void arreter()
{
Serial.print ("cycle arreter");
Serial.print (" ");
digitalWrite (relaisM, LOW);
digitalWrite (relaisD, LOW);
}
  
```