

Comparatif des émissions des codes type picaxe et Arduino

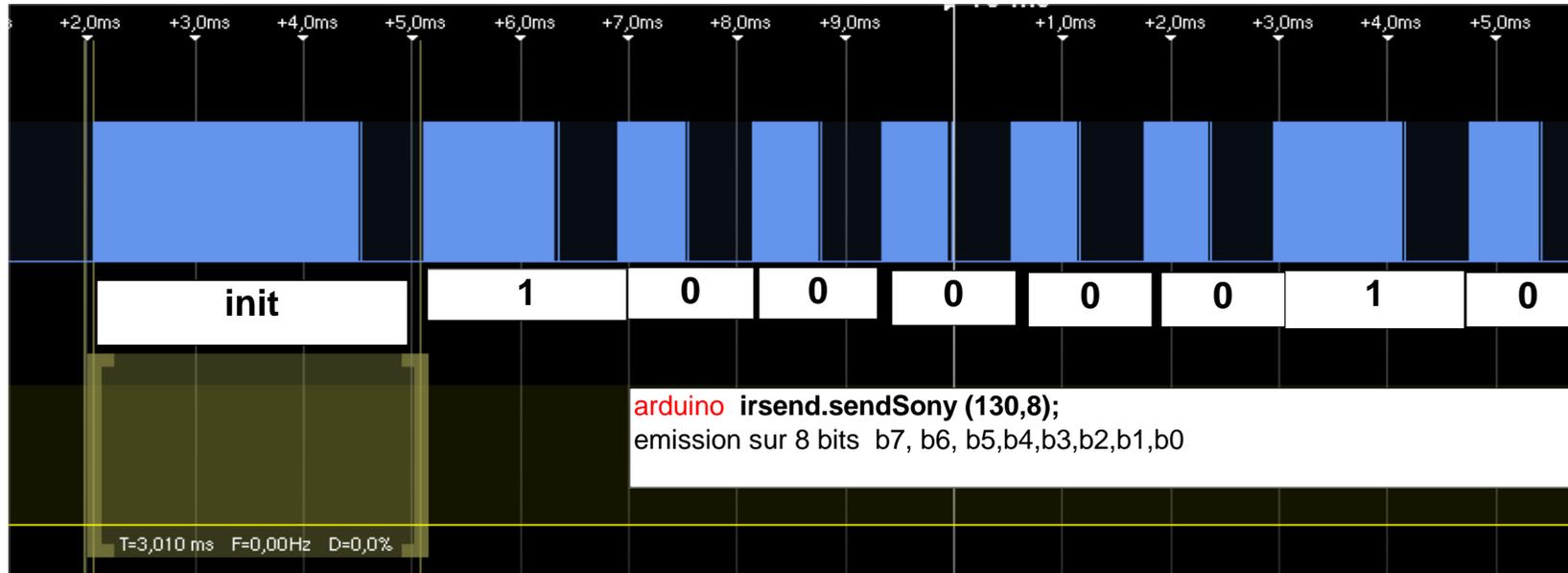
les codes sont inversés

de $b_0, b_1 \dots$ à $\dots b_n$ pour les telecommandes sony et picaxe

de $b_n, b_{n-1} \dots$ à b_0 pour l'émission depuis Arduino

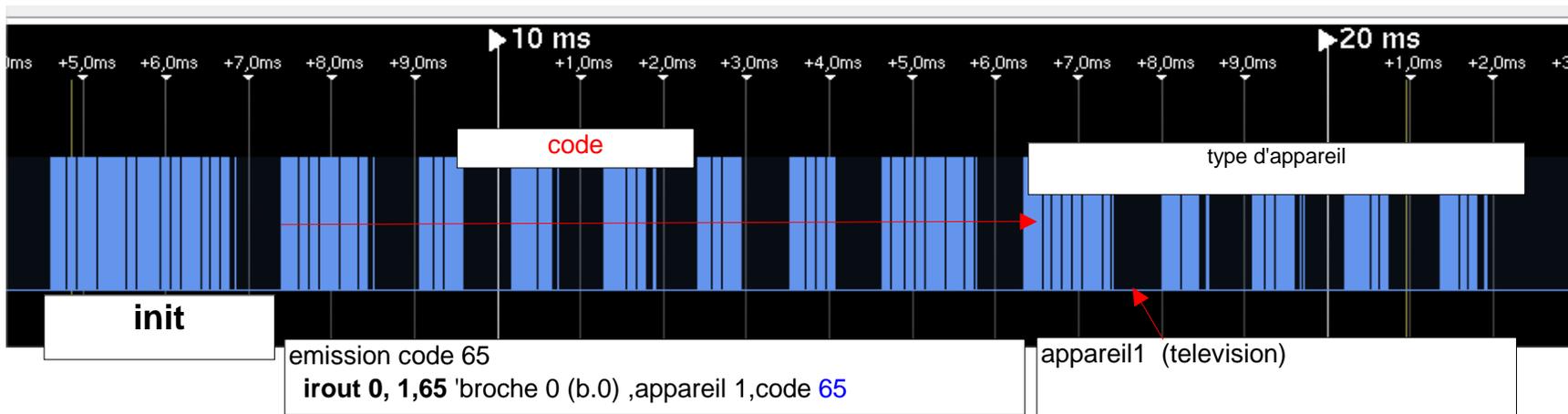
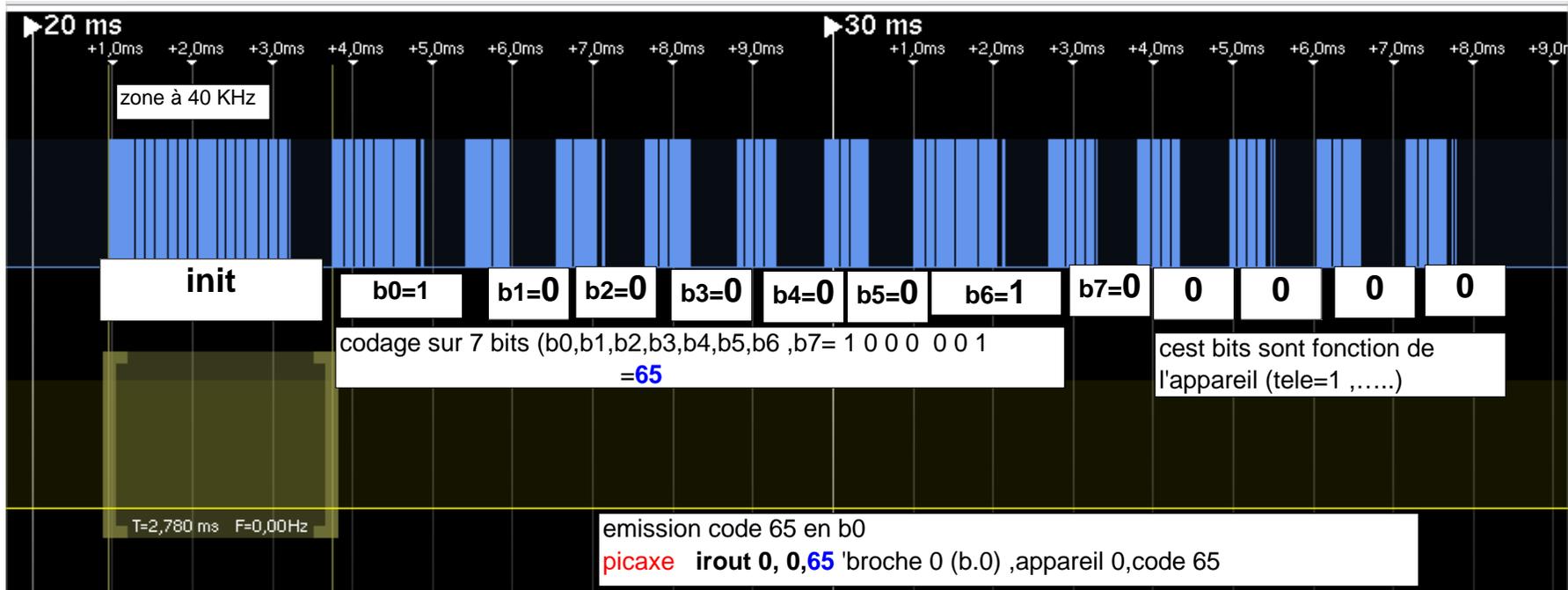
Emission Arduino

émission du code 130 par Arduino



signal picaxe (type sony)

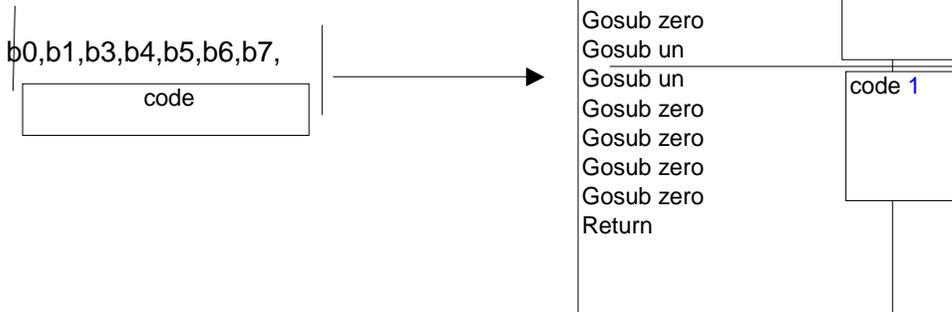
Le code 130 (ou 131) emis par Arduino sera compris par un detecteur sSONY comme code 65 car seul les 7 premiers bits sont traités



Emission pic et detection pic comme c'est fait maison on fait comme on veut
detection pic 16f et 12f

mon programme de detection se fait sur les 5 premiers bits (apres l'initialisation)
pg:140704 la detection se fait sur 5 bits dans l'ordre b0,b1,b2,b3,b4 (code maxi =32)

pg:16f887emission IR l'emission du code se fait sur 12 bits b0,b1,b3,b4,b5,b6,b7,
dont 7 bits pour le code



pour rester le plus compatible possible j'ai donc décidé quand je programme en Arduino d'envoyer le code inversé
cela me permet de traité ces codes avec mes programmes de detection type Sony
exemple pour envoyer le code 18(type picaxe ou telecommande sony) j'envoie le code 72 sous arduino

code sony envoyé 0100100..... 18
b0,b1,b2,..b7

code uno correspondant irsend.sendSony (72,8); la trame envoyée sera 0100100 (64 + 8+4)

cette trame sera reconnue comme code 18 par un decodeur type sony (0100100 =2+16)